

Бизнес-план киберспортивной организации, РФ

<https://marketpublishers.ru/r/BF9247967E7RU.html>

Дата: 30.06.2019

Страниц: 36

Цена: 45 000 руб. (Лицензия на одного пользователя)

Артикул: BF9247967E7RU

Описание

Данный отчет содержит обоснование создания киберспортивной команды по игре в ХХ из русскоговорящих игроков СНГ и выведение команды в ТОП 5 команд СНГ. Проведен SWOT анализ соперников (конкурентов) проекта. Приведен анализ отрасли киберспорта, рассмотрен спрос и предложение, перспективы развития. Выполнены расчеты для организации киберспортивной команды. Получен ряд показателей, с помощью которых можно судить о привлекательности и выгоды данного проекта.

Выдержки из текста:

... Общая сумма первоначально необходимых инвестиций для организации работы киберспортивной организации составляет xx долл. США....

... Текущий объем рынка (реклама, призовые) только в сегменте РФ xx млн. долл. США, в том числе по игре ХХ xx -xx млн. долл. США. Общемировой рынок превысил xx млрд. долл. США ...

... Объем международного рынка за 2019 год прогнозируется на уровне в xx млрд. долл. США, объем рынка за 2018 год составил около xx млн. долл. США. При этом по ряду других оценок xx млрд. долл. США глобальный рынок киберспорта преодолел еще в ...

... Стоимость контрактов от производителей оборудования или гаджетов составляет для ТОП-20 мировых команд от xx тыс. долл. в мес. Для команд ТОП-50 от xx тыс. долл. в месяц. Ряд контрактов достигает xx млн. долл. в год, например, контракт ...

... Общая сумма инвестиций состоит из первоначальных инвестиций в оборудование и организацию тренировочного процесса в размере xx тыс. долл. США, а также текущей суммы для поддержания работы киберспортивной организации в течение 1 года работы в размере xx тыс. долл. США....

... Планируемый месяц достижения плановых доходов киберспортивной организации – хх-й месяц с начала момента реализации проекта, объем дохода по основным показателям в сумме должен достигнуть хх тыс. долл. США в месяц...

... При падении планируемой монетизации в два раза чистая приведенная стоимость за три года будет стремиться к нулю, не превысит хх тыс. долл. Окупаемость (простая) проекта превысит хх года, дисконтированный хх года. Развитие проекта при таких показателях на другие игровые виды спорта с привлечением новых инвестиций ...

Содержание

1. РЕЗЮМЕ ПРОЕКТА

- 1.1. Суть проекта
- 1.2. Финансы, необходимые для реализации проекта
 - 1.2.1. Объемы, направления использования и сроки финансирования, периодичность возврата средств
 - 1.2.2. Обеспечение проекта и источники финансирования
- 1.3. Финансовая эффективность проекта
- 1.4. Оценка рисков проекта
- 1.5. Потенциал рынка

2. ХАКТЕРИСТИКА БИЗНЕСА

- 2.1. Описание и основные характеристики проекта
 - 2.1.8. Бизнес модель, монетизация
- 2.2. Направление и стратегия бизнеса

3. АНАЛИЗ РЫНКА

- 3.1. Анализ отрасли
 - 3.1.1. Объем рынка
 - 3.1.2. Емкость рынка
 - 3.1.3. Сезонность
 - 3.1.4. Общие тенденции и прогнозы
- 3.2. Анализ спроса
 - 3.2.1. Сегментирование потребителей
 - 3.2.2. Портрет покупателей и сценарии покупательского поведения
 - 3.2.3. Оценка размера целевых сегментов
- 3.3. Конкурентный анализ

4. МАРКЕТИНГОВЫЙ ПЛАН

5. ПРОИЗВОДСТВЕННЫЙ ПЛАН

- 5.1. Описание наличия и требуемых производственных мощностей
 - 5.1.1. Характеристика производственных площадей
 - 5.1.2. Необходимое оборудование и его смета

5.2. Подбор команды. Тренер-селекционер. Требования к тренеру Дота 2

6. ОРГАНИЗАЦИОННЫЙ ПЛАН

6.1. Организационно-правовая форма собственности компании

6.1. Система налогообложения

6.2. Организационная структура предприятия

6.2.1. Распределение обязанностей между инвесторами (руководящим составом)

6.3.2. Трудовые ресурсы и кадровое обеспечение

6.3.3. Схема подчинения и подотчетности

6.3.4. Сведения о партнерах

6.3. Рабочие процессы

6.3.1. Должностные инструкции

6.4.2. График работы персонала

6.4. ФОТ и принципы оплаты труда

6.5. Страхование. Юридические аспекты сотрудничества с несовершеннолетними игроками

7. ФИНАНСОВЫЙ ПЛАН

7.1. Инвестиционный план

7.2. План доходов и расходов

7.3. Отчет о прибылях и убытках

7.4. Отчет о движении денежных средств

7.5. Выплаты на погашение займов (и выплаты на обслуживание займов)

7.6. Финансово-инвестиционный анализ

7.7. Оценка рисков

СПИСОК РИСУНКОВ

Рисунок 1. Бизнес модель проекта

Рисунок 2. Топ 10 мировых команд XX, июнь 2019г.

Рисунок 3. Схема подчинения и взаимодействия в киберспортивном клубе

Список Таблиц

СПИСОК ТАБЛИЦ

- Таблица 1. Крупнейшие турниры по игре ХХ на 2019/2020 годы
- Таблица 2. Основные киберспортивные организации РФ, по состоянию на июнь 2019 г.
- Таблица 3. Экономика киберспорта
- Таблица 4. SWOT анализ соперников (конкурентов)
- Таблица 5. Затраты на маркетинг, долл. США в первый год
- Таблица 6. Смета необходимого оборудования. долл. США
- Таблица 7. Должностные обязанности персонала киберспортивной организации
- Таблица 8. Персонал и ФОТ, долл. США.
- Таблица 9. Инвестиционный план, тыс. долл. США
- Таблица 10. Планируемые ежемесячные расходы, долл. США
- Таблица 11. Планируемые доходы в месяц, долл. США.
- Таблица 12. Планируемая прибыль в месяц, долл. США
- Таблица 13. Движение денежных средств за 2 года проекта, долл. США
- Таблица 14. Финансово-инвестиционный анализ по проекту

Список Диаграмм

СПИСОК ДИАГРАММ

Диаграмма 1. Прогноз монетизации проекта, %

Диаграмма 2. Объем рынка киберспорта в РФ, в том числе по игре Дота 2, млн. долл. США, 2016 -2022 годы (П).

Диаграмма 3. Структура доходов рынка киберспорта в мире за 2018 год

Диаграмма 4. Географическое распределение мирового рынка киберспорта, % за 2018 год

Диаграмма 5. Сезонность турниров в игре ХХ

Диаграмма 6. Размер целевых сегментов рынка (по финансированию), %

Диаграмма 7. План мероприятий по реализации проекта на первые 500 дней

Диаграмма 8. Динамика монетизации проекта по месяцам, долл. США

Оформление заказа

Product name: Бизнес-план киберспортивной организации, РФ

Product link: <https://marketpublishers.ru/r/BF9247967E7RU.html>

Цена: 45 000 руб. (Single User License / Electronic Delivery)

If you want to order Corporate License or Hard Copy, please, contact our Customer Service:
info@marketpublishers.ru

Payment

To pay by Credit Card (Visa, MasterCard, American Express, PayPal), please, click button on product page <https://marketpublishers.ru/r/BF9247967E7RU.html>

To pay by Wire Transfer, please, fill in your contact details in the form below:

Имя:
Фамилия:
Email:
Компания:
Адрес:
Город:
Zip code:
Страна:
Tel:
Факс:
Your message:

****All fields are required**

Customer signature _____

Please, note that by ordering from marketpublishers.com you are agreeing to our Terms & Conditions at <https://marketpublishers.com/docs/terms.html>

To place an order via fax simply print this form, fill in the information below and fax the completed form to +44 20 7900 3970